

## Règlement

### Généralités

1. Chaque équipe désigne un responsable d'équipe à l'intention de l'organisation du tournoi. Les équipes d'adultes désignent en plus un arbitre.
2. Chaque équipe fournit un ballon pour ses matchs. L'arbitre responsable du match choisit l'un des ballons, l'autre servant de réserve.
3. Les décisions des arbitres ne sont pas susceptibles de contestation et doivent être respectées. C'est le coup de sifflet qui compte et non l'annonce au micro.
4. Les équipes sur le terrain sont composées de 6 joueurs, à savoir 1 gardien et 5 joueurs de champ. Le nombre de remplaçant est illimité.

### Catégories de jeu

5. Les catégories de jeu sont les suivantes : KIDS, FUN et COMPET'.
6. La limite d'âge pour la catégorie KIDS est fixée à 14 ans, dès 15 ans le joueur passe à la catégorie FUN ou COMPET'. Le responsable de l'équipe s'engage par son inscription à ce qu'aucun des membres de l'équipe ne dépasse cette limite. La direction se réserve le droit de faire des contrôles ponctuels.
7. La catégorie FUN est pour tout à chacun qui souhaite simplement prendre du plaisir à taper dans le ballon sans aucune prétention.
8. La catégorie COMPET' est pour ceux qui savent jouer au foot et qui recherchent une performance sportive.
9. Les joueurs ne jouent que pour une équipe. Il est toutefois possible pour un joueur évoluant en catégorie FUN de passer dans une équipe évoluant en catégorie COMPET', mais ce changement est unique et irréversible. Toute infraction à cette règle peut être sanctionnée d'une défaite par forfait pour le match concerné.
10. Faites preuve de bon sens lors de l'inscription de l'équipe en prenant en compte les valeurs du fair-play et le plaisir de jouer pour tous.

### Matchs

11. La durée des matchs est fixée par l'organisation. Un match est composé de deux mi-temps, avec changement de camp mais sans pause. L'équipe citée en premier a le coup d'envoi.
12. Le résultat des matchs est communiqué dès la fin du match par l'arbitre auprès de l'organisation du tournoi.
13. Les équipes absentes, en retard ou qui ne respectent pas le présent règlement pourront être sanctionnées d'une défaite par forfait sur le score de 2-0.
11. La différence maximale de buts comptabilisés est de 10 (fair-play).

## Équipement

13. Les équipes soignent leur présentation et se munissent d'un équipement identique, à l'exception de celui du gardien, qui sera d'une autre couleur pour le distinguer des joueurs de champ.

13. Les chaussures de football multi-crampons sont recommandées, les interchangeableables sont interdites. Nous conseillons vivement de vous munir de protège-tibias. Les piercings, bijoux, montres ou autres objets pouvant entraîner des blessures sont à enlever avant d'entrer sur les terrains.

## Jeu

14. Les règles usuelles du football s'appliquent, sous réserve des exceptions qui suivent.

15. Il n'y a pas de hors-jeu

16. Tous les dégagements du gardien se font à la main, y compris les 5 mètres. Le ballon est considéré comme en jeu dès l'instant où il n'est plus en possession du gardien.

17. Le gardien ne peut pas prendre des mains une passe volontaire ou une remise en jeu de son équipe. Sauf pour la catégorie KIDS.

18. Le nombre de changements en cours de match n'est pas limité, mais les entrées en jeu doivent se faire à hauteur de la ligne médiane.

## Classement

19. La victoire vaut 3 points, et le match nul 1 point. En cas d'égalité entre deux équipes, elles sont départagées à la confrontation directe, puis la différence de buts, et enfin au plus grand nombre de buts marqués. En cas d'égalité parfaite sur ces critères, une séance de tirs aux buts a lieu.

19. Pour les matchs de finales, en cas d'égalité à la fin du temps réglementaire, une série de tirs au but a lieu.