

Tournoi de la Bessonnaz

INFORMATIONS ET RÈGLEMENT



WWW.ADS-ORBE.CH/TOURNOI



TOURNOI.BESSONNAZ@GMAIL.COM

Informations détaillées

Lieu et début du tournoi

Le tournoi aura lieu, comme les années précédentes, sur les terrains E et F du club d'Yverdon-Sports. Il débutera le samedi **3 juin à midi** et durera jusqu'au dimanche 4 juin en début de soirée. Les équipes sont priées d'être présentes dès le commencement pour permettre un déroulement optimal.

Si le tournoi devait être annulé, l'information figurerait sur le site internet dès vendredi 2 juin à midi.

Catégories de jeu

Les catégories de jeu sont au nombre de trois : « **sportif** » (la plus exigeante) et « **détente** » pour les seniors ainsi que « **junior** » (pour les jeunes de moins de 16 ans). Pour les équipes de seniors, merci d'indiquer la catégorie souhaitée dans le formulaire d'inscription, et le comité s'efforcera de tenir compte de ce souhait.

Hébergement

Pour ceux qui le souhaitent, une possibilité de loger à Orbe (env. [15 km](#) d'Yverdon) pour la nuit de samedi à dimanche vous est proposée, avec petit-déjeuner le matin.

Un nombre limité de places est disponible, elles seront attribuées en priorité à ceux qui ont un long trajet à faire. Ceux qui désirent profiter de cette possibilité sont priés de se munir d'un sac de couchage. L'inscription se fait au moyen du même formulaire que pour les frais de participation. Davantage d'informations ainsi qu'un plan d'accès vous seront fournis au début du tournoi. Merci de bien vouloir respecter les lieux et de les quitter propres et rangés.

Repas

Pour le samedi soir et le dimanche midi, un stand saucisses et hot-dogs sera tenu sur les lieux du tournoi. Aucune inscription n'est nécessaire, le paiement se faisant sur place.

De la petite restauration sera également à disposition à la buvette pendant toute la durée du tournoi.

Tarifs et inscription

Les frais de participation de l'équipe font l'objet d'un forfait pour toute l'équipe, à charge ensuite pour le responsable de répartir les frais entre les différents joueurs. Le montant s'élève à **CHF 175.-** pour les équipes seniors et **CHF 150.-** pour les équipes juniors.

Le logement pour la nuit (y compris le petit-déjeuner du lendemain matin) est proposé pour la somme de CHF 25.- par personne, à régler le cas échéant en même temps que les frais de participation.

L'inscription se fait par le site internet du tournoi (www.ads-orbe.ch/tournoi) ; elle est validée et devient définitive au moment du paiement. Dans la mesure du possible, nous sommes reconnaissants si les paiements se font par voie électronique. Si toutefois ce mode de paiement ou le montant devait poser problème, n'hésitez pas à prendre contact avec le comité d'organisation, si possible par e-mail (tournoi.bessonnaz@gmail.com). Le délai pour les inscriptions et paiements est fixé au **15 mai 2017**.

Culte

Ce tournoi est organisé dans le cadre et le respect des valeurs de l'Armée du Salut, et un culte aura lieu sur les terrains le dimanche matin à 11h00. Toute contribution ou aide est naturellement la bienvenue.

Remarques importantes

Dans un souci de fluidité du jeu, le règlement contient certaines règles particulières, en particulier concernant le hors-jeu et les dégagements du gardien. Les responsables et joueurs sont donc priés de lire attentivement le règlement ci-après.

Par ailleurs, chaque équipe est invitée à fournir, pour ses propres matchs, un ballon (y.c. juniors) et à désigner, parmi ses membres, un arbitre (seniors seulement). À noter encore que la limitation de 16 ans révolus (jusqu'à 16 ans non compris) pour la catégorie junior s'applique à tout le monde, sans distinction de genre.

Règlement

- | | |
|-------------------|--|
| Généralités | <ol style="list-style-type: none">1. Chaque équipe désigne un responsable à l'intention de l'organisation. Les équipes seniors désignent en plus un arbitre.2. Chaque équipe fournit un ballon pour ses matchs. L'arbitre responsable du match choisit l'un des ballons, l'autre servant de réserve.3. Les décisions des arbitres ne sont pas susceptibles de contestation et doivent être respectées.4. Les équipes sont composées de 6 joueurs, à savoir 1 gardien et 5 joueurs de champ. |
| Catégories de jeu | <ol style="list-style-type: none">5. Les catégories de jeu sont les suivantes : sportif, amateur et junior. Les équipes seniors mentionnent dans leur inscription la catégorie dans laquelle elles souhaitent évoluer. Dans la mesure du possible, ce souhait sera respecté, la direction se réservant toutefois le droit de procéder à des changements si nécessaire.6. La limite d'âge pour la catégorie junior est fixée à 16 ans révolus (jusqu'à 16 ans non-compris), sans aucune exception. Le responsable de l'équipe s'engage par son inscription à ce qu'aucun des membres de l'équipe ne dépasse cette limite. La direction se réserve le droit de faire des contrôles ponctuels.7. Les joueurs ne jouent en principe que pour l'équipe dans laquelle ils sont inscrits. Il est toutefois possible pour un joueur évoluant en catégorie « détente » de passer dans une équipe évoluant en catégorie « sportif », mais ce changement est unique et irréversible. Toute infraction à cette règle peut être sanctionnée d'une défaite par forfait pour le match concerné. |
| Matches | <ol style="list-style-type: none">8. La durée des matchs est fixée par l'organisation. Un match est composé de deux mi-temps, avec changement de camp mais sans pause. L'équipe citée en premier a le coup d'envoi.9. Le résultat des matchs est communiqué dès la fin du match par l'arbitre et le responsable de l'équipe à l'organisation du tournoi.10. Les équipes absentes, en retard ou qui ne respectent pas le présent règlement pourront être sanctionnées d'une défaite par forfait sur le score de 2-0. Dans les cas de force majeure, la direction appréciera.11. La différence maximale de buts comptabilisés est de 10 (fair-play). |
| Équipement | <ol style="list-style-type: none">12. Les équipes soignent la présentation et se munissent d'un équipement identique, à l'exception de celui du gardien, qui sera d'une autre couleur pour le distinguer des joueurs de champ.13. Les chaussures de football, multi-crampons de préférence, sont recommandées, ainsi que les protège-tibias. Les piercings, bijoux, montres ou autres objets pouvant entraîner des blessures sont à éviter sur les terrains. |
| Jeu | <ol style="list-style-type: none">14. Les règles usuelles du football s'appliquent, sous réserve des exceptions qui suivent.15. La règle du hors-jeu n'est pas appliquée, et ce sur l'ensemble du terrain.16. Tous les dégagements du gardien se font à la main, y compris les 5 mètres. Le ballon est considéré comme en jeu dès l'instant où il n'est plus en possession du gardien.17. Le nombre de changements en cours de match n'est pas limité, mais les entrées en jeu doivent se faire à hauteur de la ligne médiane et sur signe de l'arbitre. |
| Classement | <ol style="list-style-type: none">18. La victoire vaut 3 points, et le match nul 1 point. En cas d'égalité entre deux équipes, elles sont départagées à la confrontation directe, puis la différence de buts, et enfin au plus grand nombre de buts marqués. En cas d'égalité parfaite sur ces critères, une séance de tirs aux buts a lieu.19. Pour les matchs de finales, en cas d'égalité à la fin du temps réglementaire, une série de tirs au but a lieu, suivie de prolongations. |